

# La légende du livre magique !

PARCOURS DÉCOUVERTE

LA ROMAGNE

DURÉE DE LA QUÊTE  
45 MINUTES/ 1H00

Bien avant la saga d'Harry Potter, la magie était de mise dans la commune de la Romagne. Il existe même un **livre magique** qui distribue des graines à celui qui le trouve ! Voulez-vous essayer de le trouver ?

**1.** L'arbre du CSI sera le point de départ de cette balade découverte.

**2.** Vous vous laisserez guider par les couleurs de l'arc-en-ciel.

**3.** Pas besoin de bateaux pour vous rendre à l'Île aux enfants, vos pieds suffiront !

Faites une pause, regardez autour de vous ; vous apercevez un container pour la collecte de papier... n'est-ce pas ? Comptez les personnages sur l'affiche de la benne. Ce sera votre indice A. Ne faites pas demi-tour et suivez plutôt la flèche !

**4.** Au carrefour, choisissez l'option " courte pattes " (à gauche) ou " bon marcheur " (tout droit). Vous pouvez vous séparer... Retrouvez-vous au croisement !

**5.** Soyez ambitieux, voyez plus haut et continuez de monter...

On s'arrête quelques secondes ; il vous faut additionner les 2 numéros des maisons entre lesquelles vous arrivez ! Ce sera votre indice B !

**6.** Filez tout droit, stella qu'il faut aller ! Rendez-vous pour une partie de tennis de table !

**7.** Ce n'est pas fini ! Trouvez le panneau du parcours de santé ! La marche, c'est la santé ! Engagez-vous sur le parcours, mais attention au panneau DEPART. Arrêtez-vous, faites demi-tour et descendez entre les 2 pierres !

**8.** Entre potos, comptez les poteaux ! Ils vous indiquent l'indice C !

**9.** Remontez le chemin du Vallon

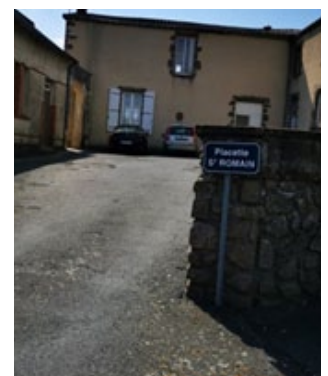
**10.** Trouvez le transformateur graffé ; Quel chiffre porte le joueur de l'ESRR ? Ce sera votre indice D. Faufilez-vous dans le passage, derrière.

**11.** Descendez jusqu'à l'intersection !

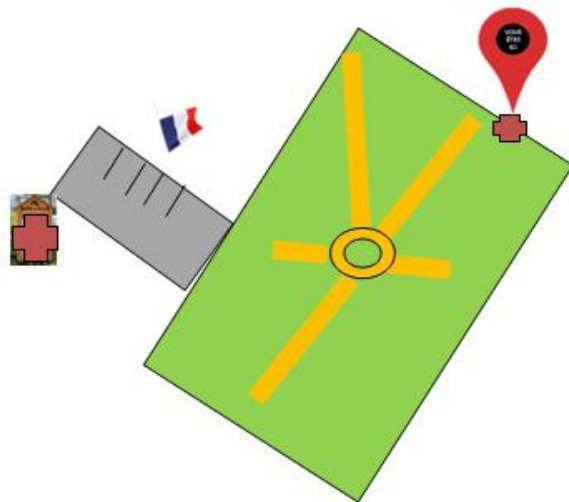
**12.** " C'est en forgeant qu'on devient forgeron... " vous êtes dans la bonne direction ! Continuez votre chemin et rendez-vous à l'Eglise ! Observez, vous voyez la Salle Municipale ? Mettez-vous devant.

**13.** Regardez la photo !

**14.** Essayez de retrouver ce passage avant de l'emprunter !



**15.** Trouvez le boulodrome...  
C'est le point de départ  
de la carte au trésor pour trouver le livre...  
Vous êtes proche !



**16.** Dernière étape... et nouvel indice ! Ne vous trompez pas de livres... aidez-vous des indices !

- 1 – CACHETTE
- 2- ARTICHAUT
- 3- PÈRE
- 4- POUCKET
- 5- DAMES
- 6- MUSIQUE
- 7- LE
- 8- PETIT
- 9- JOUEUR
- 10- LA
- 11- JOIE
- 12- PRÉ

- 13- LIVRE
- 14- APÉRO
- 15- DÉMOCRATIE
- 16- JEAN-MARIE
- 17- RACLETTE
- 18- GRAND
- 19- ECOLES
- 20- SOLIDARITÉ
- 21- CHOUPISSON
- 22- SOLEIL
- 23- FAMILLE
- 24- ASSOCIATION

- 25- BONHEUR
- 26- ARC-EN-CIEL
- 27- DE
- 28- LIONEL
- 29- DU
- 30- ROMAGNON
- 31- EN
- 32- THÉÂTRE
- 33- CASSOULET
- 34- PETIT

| Indice | A | B | C | D |
|--------|---|---|---|---|
| Numéro |   |   |   |   |
| Mot    |   |   |   |   |

*À bientôt!*

**OCSIGÈNE**  
CENTRE SOCIOCULTUREL  
INTERCOMMUNAL

**02 41 56 26 10**  
18 RUE DE L'ANJOU  
49280 SAINT LÉGER SOUS CHOLET  
[csinter@wanadoo.fr](mailto:csinter@wanadoo.fr)

**Le Choletais**  
L'audace pour réussir

ALLOCATIONS  
FAMILIALES

Caf  
de Maine-  
et-Loire